

# Основа

## Включение кода в html

- XML style

```
<?php ?>
```

- SGML style

```
<? ?>
```

## Общая информация:

- Динамическая типизация,
- Функции не чувствительны, переменные чувствительны к регистру
- Завершающая ;
- Операторные скобки { }, после закрывающей скобки ; не нужна
- Комментарии:

```
// # /**/
```

- Переменные начинаются с \$
- Имена функций и классы строки без пробелов

## Целые числа

- Десятичные: без первого 0, аналог long
- Восьмеричные: первый 0
- Шестнадцатеричные: 0x
- Двоичные: 0b

## Строки

- "" - разименование переменной, Escape-последовательности, " - как есть
- \ - экранирование

## Булевы

- Ключевое слово false
- Целое число 0
- Число с плавающей запятой 0.0
- Пустая строка("") и строка, содержащая "0"

- Массив с 0 элементов
- Объект без значений и функций
- Значение NULL

## Массивы

- Обычные

```
$person = array("Эдисон", "Ванкель", "Крэппер");  
$person[0] = "Эдисон";  
$person = ("Эдисон", "Ванкель", "Крэппер");
```

- Ассоциативные

```
$creator = array('Лампочку' => "Эдисон",  
'Роторный двигатель'=> "Ванкель",  
'Туалет'=> "Крэппер");  
$creator['Роторный двигатель'] = "Ванкель";
```

## Ресурсы

- Ресурс ( resource ) - это специальная переменная, содержащая ссылку (дескриптор) на внешний ресурс.

## Сравнение и преобразование типов

- is\_float(), is\_string(), is\_bool(), is\_object(), is\_resource(), is\_null()
- intval() вещественное в целое
- Для преобразования строки в число первым символом д б число. Иначе 0. Будет преобразовывать, пока не повстречает логическую ошибку и на этом завершит работу и вернет значение.

## Операторы

- присвоение =
- сравнение ==, <, > ,