

# Интеграция Jenkins и GitVerse

## Настройка доступа в GitVerse

Профиль -> Управление токенами, создаем токен и сохраняем его

Создать новый токен

Jenkins integration for CI/CD

Доступ к функционалу

Чтение    Запись    Удаление

<input checked="" type="checkbox"/> Пакеты	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Репозитории	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Генерировать токен

## Добавляем токен доступ в Jenkins

Home -> Настроить Jenkins -> Credentials Затем System -> global credentials -> Add credential

Kind

Secret text

Scope ?

Global (Jenkins, nodes, items, all child items, etc)

Secret

ID ?

Description ?

Create

## Настройка доступа к GitVerse

Home -> Настроить Jenkins -> System



Создаем в проекте Jenkinsfile

Создаем новый pipeline в Jenkins

## Новый Item

Введите имя Item'a

Docker images creation

Select an item type



Создать задачу со свободной конфигурацией

Classic, general-purpose job type that checks out from up to one SCM steps like archiving artifacts and sending email notifications.



Pipeline

Orchestrates long-running activities that can span multiple build agent workflows) and/or organizing complex activities that do not easily fit i

Устанавливаем github project

☒ GitHub project

Project url ?

https://gitverse.ru/bobrobot/liteconnect\_docker

Расширенные ▾

В разделе Triggers установить GitHub hook trigger

## Triggers

Set up automated actions that start your build based on specific events

- ☐ Запустить по окончании сборки других проектов ?
- ☐ Запускать периодически ?
- ☒ GitHub hook trigger for GITScm polling ?

Устанавливаем тип Pipeline from SCM

## Pipeline

Define your Pipeline using Groovy directly or pull it from source control.

### Definition

Pipeline script from SCM

SCM ?

Git

Repositories ?

Repository URL ?

https://gitverse.ru/bobrobot/liteconnect\_docker

Credentials ?

- none -

+ Add

В первый раз сделать сборку вручную. После успешной сборки перейти в Settings пайплайна и нажать Save

Получилось собирать из Jenkinsfile в проекте, но webhook не поехал. Сервер снаружи виден. Поэтому пока оставим ручной запуск на исполнение.

---

### Revision #3

Created 15 March 2025 08:24:07 by Admin

Updated 15 March 2025 12:53:35 by Admin