

Dockerfile

DockerFile - набор инструкций по установке и настройке контейнера. Также используется для создания преднастроенных образов. Обычно dockerfile расположен в директории, из которой вызывается команда.

Имя файла: Dockerfile (без расширения).

Контекст создания - набор локальных файлов/каталогов, к которым можно обращаться через `copy/add`.

/ не стоит использовать как контекст, полностью включается в архив

комментарии

При сборке образа попытки использования кэша идут до первого промаха. Затем кэш не проверяется.

.dockerignore - файл исключений из контекста

При сборке компилируемых приложений лучше использовать multi-stage build.

| Основная команда | Параметры | Описание |
|------------------|-----------|--|
| docker build | | создание образа Создание образа из docker файла . - контекст создания (текущая папка) <pre>docker build -t test/cowsay-dockerfile .</pre> После этого образ появляется в списке образов |
| | -t | имя слоя |
| | -f | расположение слоя |
| | --squash | сжимает все слои в один |
| docker history | <image> | инструкции создания образа |
| docker buildx | | для компиляции под разные платформы |

Принципы

- Нужно создавать эфемерные контейнеры без данных внутри. Переменные настраиваются потом.
- Контекст сборки - директория размещения Dockerfile.
- Есть .dockerignore аналогичен .gitignore
- Не устанавливать ненужные пакеты
- Использовать кэш сборки

Основные правила создания контейнера

- Не хранить данные / учетные данные внутри контейнера
- Не дробить поставку приложения
- Не создавать большие образы
- Не делать однослойные контейнеры
- Не создавать образы из запущенных контейнеров
- Не надо использовать только тег latest
- Не выполнять в контейнере более одного процесса
- Не запускать от имени root
- Не надо использовать явную связь с IP

Формат ехес и формат командной оболочки

Формат ехес

JSON-массив

первый элемент массива: имя выполняемого файла

остальные - параметры, передаваемые при запуске.

Формат командной оболочки

строка произвольной формы, передаваемая для интерпретации в /bin/sh -с.

Используйте формат ехес, чтобы избежать случайного искажения строк командной оболочки, или в тех случаях, когда образ не содержит /bin/sh.

Команды файла:

| Основная команда | Параметры | Описание |
|------------------|------------|---|
| FROM | <name> | название базового образа |
| MAINTAINER | <name> | имя поддерживающего пользователя |
| USER | <name> | !Всегда определять! Задает пользователя (по имени или по идентификатору UID) для использования во всех последующих инструкциях RUN, CMD, ENTRYPOINT. |
| WORKDIR | | рабочий каталог для последующих RUN, CMD, ENTRYPOINT, ADD, COPY. можно использовать несколько раз можно относительные пути, итоговый путь относительно предыдущего WORKDIR. |
| RUN | <commands> | команды при инициализации образа, обычно установка пакетов каждая создает новый слой |
| CMD {"} | | команда с аргументами, выполняемая после запуска контейнера. Аргументы могут быть переопределены при запуске контейнера. В файле может присутствовать лишь одна инструкция CMD. |

| Основная команда | Параметры | Описание |
|------------------|----------------|---|
| ENTRYPOINT | <program name> | <p>Выполняемый файл, который будет вызываться для обработки аргументов, переданных в команду docker run</p> <div data-bbox="1050 309 1485 427" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <pre>ENTRYPOINT ["/usr/games/cowsay", "-k"]</pre> </div> |
| COPY | <> <> | копирование файла из ФС ОС в ФС образа COPY . /src копирует все из текущей папки в папку /src |
| VOLUME | <> | Том в ФС |
| ARG | | Определяет переменные среды, доступные внутри образа при сборке. Неизменяемые. |

| Основная команда | Параметры | Описание |
|------------------|-----------|--|
| ENV | | <p>Определяет переменные среды внутри образа, но могут изменяться. На эти переменные можно ссылаться в последующих инструкциях.*</p> <pre>ENV MY_VERSION 1.3 RUN apt-get install -y mypackage=\$MY_VERSION</pre> <p>Переменные среды со значением по умолчанию</p> <p>Файл first.sh<pre>echo \$NODE_ENV</pre><p>Dockerfile<pre>FROM alpine:latest ARG NODE_ENV=production2 ENV NODE_ENV=\${NODE_ENV} RUN mkdir /var/www COPY first.sh /var/www/first.sh CMD ["sh", "/var/www/first.sh"]</pre><p>Собираем образ<pre>docker build -t bobrobot:1.0 .</pre><p>docker-compose.yml<pre>services: bobrobot: image: bobrobot:1.0 environment: NODE_ENV: "first2"</pre><p>В итоге при указании NODE_ENV выводится first2, иначе production2</p></p></p></p></p> |

| Основная команда | Параметры | Описание |
|------------------|-----------|---|
| EXPOSE | | Сообщает механизму Docker, что в контейнере будет процесс, прослушивающий порт(ы) не оказывает воздействия на сетевую среду нужно для аргумента -p в docker run |
| ONBUILD | | инструкция, выполняемая когда образ будет использоваться как основной уровень для другого образа. Полезным при обработке данных, добавляемых в образ-потомок (например, инструкция копирования дополнительного кода из заданного каталога и запуска скрипта сборки, обрабатывающего скопированные данные). |

* Для различных образов могут использоваться доп. переменные, иногда обязательные. Детали нужно уточнять для конкретного образа.
При сборке команды исполняются однократно. Затем при запуске образа они не повторяют исполнение. Поэтому для

```
FROM alpine:latest
ARG NODE_ENV=production2
ENV NODE_ENV=${NODE_ENV}
RUN mkdir /var/www
RUN echo $NODE_ENV > /var/www/first.txt
CMD ["cat", "/var/www/first.txt"]
```

вывод всегда будет production2.

Многошаговая сборка (Multi-stage building)

Создание одного образа с участием нескольких временных

Необходима если нужно при помощи временного образа скомпилировать исходники и результат сохранить в финальный образ. Временный образ удаляется.

```
FROM golang:1.20-alpine AS base
WORKDIR /src
COPY go.mod go.sum .
RUN go mod download
COPY . .

FROM base AS build-client
RUN go build -o /bin/client ./cmd/client
```

```
FROM base AS build-server
RUN go build -o /bin/server ./cmd/server

FROM scratch AS prod
COPY --from=build-client /bin/client /bin/
COPY --from=build-server /bin/server /bin/
ENTRYPOINT [ "/bin/server" ]
```

Сборка образа:

```
docker build -t multi:stage .
```

Создание нескольких образов

Также можно создать несколько образов при помощи одного Dockerfile. Отличие в последней стадии:

```
...
FROM scratch AS prod-client
COPY --from=build-client /bin/client /bin/
ENTRYPOINT [ "/bin/client" ]

FROM scratch AS prod-server
COPY --from=build-server /bin/server /bin/
ENTRYPOINT [ "/bin/server" ]
```

Сборка образов:

```
docker build -t multi:client --target prod-client -f Dockerfile-final .
docker build -t multi:server --target prod-server -f Dockerfile-final .
```

Мультиплатформенная сборка

Возможно, но пока не интересно

Использование условий для создания разных образов

Условия можно использовать только в конструкции RUN и CMD

```
RUN if [ "$TARGET" = "test" ]; then \
    cp -r /files/src/tests .; \
fi
```

```
# Разные команды для production и тестов
CMD if [ "$TARGET" = "production" ]; then \
    exec gunicorn app.main:app --bind 0.0.0.0:8000; \
else \
    exec pytest -v; \
fi
```

Затем собирается образ с указанной переменной окружения

```
docker build --build-arg TARGET=production -t myapp:prod .
```

Полный пример:

```
FROM alpine:latest
ARG BUILD_ENV
RUN mkdir /var/www
WORKDIR /var/www
COPY test.txt .
COPY prod.txt .
RUN if [ "$BUILD_ENV" = "test" ]; then \
    cat test.txt > first.txt; \
else \
    cat prod.txt > first.txt; \
fi
CMD ["cat", "/var/www/first.txt"]
```

Использование multistage сборки для ограничения копирования

if не работает в команде COPY. Но иногда бывает нужен образ для тестирования без содержимого директории, а в prod с содержимым. Пример:

```
# Общая стадия для подготовки файлов
FROM alpine:latest as base
COPY common_files /app/common_files

# Стадия для prod (копирует папку)
FROM base as prod
COPY prod_folder /app/prod_folder

# Стадия для test (не копирует папку)
```

```
FROM base as test
RUN echo "Running in test mode, no prod_folder copied"

# Выбираем финальную стадию через ARG
ARG TARGET_ENV=prod
FROM ${TARGET_ENV} as final

# Остальные инструкции...
```

Сжатие итогового образа (многоуровневого) в один уровень

Не рекомендуется, но если надо: --squash флаг при build

Разное

При apt-get install использовать no-install-recommends - сильно снижает объем.

Revision #15

Created 30 June 2024 04:48:55 by Admin

Updated 30 May 2026 16:29:10 by Admin