

Класс Константы и Перечисления

Константы

Т к константы хранятся в базе данных, доступ к ним нужно получать через процедуру на сервере. В случае обращения к несуществующей константе будет сгенерировано исключение.

```
&НаКлиенте
Процедура ВыводКонстант(Команда)
□Отобразить();
КонецПроцедуры

&НаСервере
Процедура Отобразить()
□Сообщить(Константы.НазваниеОрганизации.Получить());
    Константы.НазваниеОрганизации.Установить("ООО");
КонецПроцедуры
```

Получение одним запросом нескольких констант, их перебор и сохранение.

```
&НаСервере
Процедура Отобразить()
□Набор = Константы.СоздатьНабор("НазваниеОрганизации, ЕщеКонстанта");
□Набор.Прочитать();
□Набор.ЕщеКонстанта = "Сохраненная из кода";
□Набор.Записать();
КонецПроцедуры
```

Можно сделать единую форму ввода констант в контекстном меню "Создать форму констант". Если после создания формы создана новая константа - зайти в реквизиты созданной формы и перетащить мышью новую константу на форму.

Можно настроить обработки "ОбработкаПроверкиЗаполнения", "ПередЗаписью", "ПриЗаписи". На каждой константе нужно щелкнуть правой кнопкой -> Открыть модуль менеджера значений. Через модуль менеджера. Пример ограничения значения константы

(должна быть больше 4), процедура определена в модуле менеджера значений константы Константа4.

Процедура ПередЗаписью(Отказ)

Если Значение < 5 Тогда

Сообщить("Значение константы не может быть меньше 4.");

Отказ = Истина;

КонецЕсли;

КонецПроцедуры

Перечисления

Для неизменяемых в процессе использования конфигурации значений. Вот им больше подходит термин "Константа". Задается в конфигураторе в разделе Данные. Обращения через объектный вариант напрямую по имени.

Перечисления.ВидыНоменклатуры.Материал

Revision #10

Created 8 January 2025 16:14:53 by Admin

Updated 28 January 2025 13:45:25 by Admin